

## KODAMA les esprits de l'arbre



Un jeu poétique et envoûtant pour toute la famille. Devenez le gardien de votre arbre. Aidez-le à pousser harmonieusement en lui ajoutant des branches pour gagner des points. A la fin de chaque saison, accueillez sur vos branches Kodama, un esprit de l'arbre, qui vous offrira des points s'il s'y sent bien.

Dès 8 ans (ROUGE / STRA)

## RUBIK'S CUBE



Le casse-tête le plus célèbre continue de défier enfants et parents. Malgré ses 43 milliards de combinaisons possibles, il peut être résolu en quelques mouvements seulement! Son principe de rotation unique et son concept simple à base de couleurs en font le numéro 1 des casse-tête dans le monde.

Dès 8 ans (JAUNE / CASS)

## CONTRARIO



C'est la pagaille dans les expressions, elles ont été détournées, modifiées... Saurez-vous les retrouver ?

Dès 12 ans (ROUGE / LANG)

## DOMINOS Double 6 points de couleur

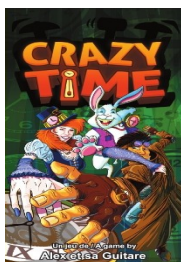


Les dominos doivent être distribués points cachés. Le reste des dominos fait office de pioche. Le premier joueur pose le domino le plus fort de son jeu. Le joueur suivant doit poser à son tour poser un domino ayant le même nombre de points sur au moins un côté du domino précédemment posé. Pour gagner, il suffit d'être le premier joueur à avoir posé toutes ses pièces. Il se peut que le jeu soit bloqué. Alors le joueur ayant le moins de

points en main est déclaré vainqueur.

Dès 4 ans (VERT / STRA)

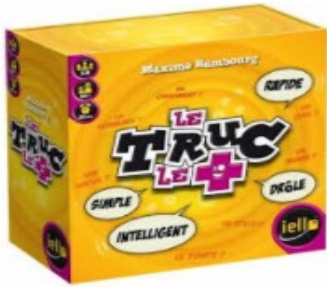
## CRAZY TIME



Quelque part dans l'univers, il existe des êtres qui comptent les heures pour permettre au temps de s'écouler. L'éternité étant très longue ils ont inventé, pour égayer cette activité, un jeu dont les règles changent à chaque partie !

Dès 12 ans (ROUGE / REFL)

## LE TRUC EN +



Soyez vous-même : pensez comme tout le monde ! Un bébé est-il plus fort qu'un ballon ? La tolérance est-elle plus inutile qu'un chocolat ? Faites le bon choix, votez comme les autres ! À chaque tour, 5 mots sont proposés. Parmi eux, choisissez lequel est le truc le plus... démodé, clair ou rural. Votre but : faire partie de la majorité ! Si vous avez voté comme les autres, défaissez-vous d'un jeton Solo. Soyez le premier à ne plus avoir de jetons pour l'emporter ! Le Truc le + est un jeu fun et délirant pour jouer en

famille ou entre amis !

Dès 8 ans (JAUNE / LETT)

## NONSENSE



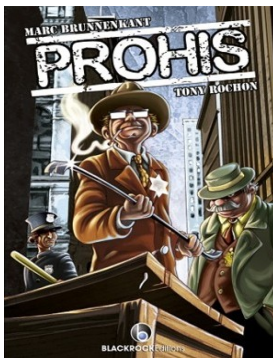
Nonsense invite petits et grands à improviser sur des situations incongrues. L'improvisateur tire une carte situation qu'il lit à voix haute et la garde comme soutien durant son récit. Il tire ensuite une carte mot. Si le mot ne l'inspire pas par rapport à la situation imposée, il peut piocher une nouvelle carte mot. Le joueur peut changer au maximum deux fois. Il a ensuite une minute pour inventer une histoire et y placer le mot pioché.

Les autres joueurs écoutent le récit et doivent trouver le mot

suspect.

Dès 8 ans (ROUGE / LANG)

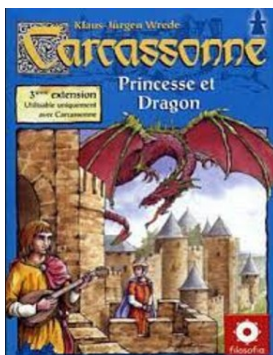
## PROHIS



Incarnez un contrebandier et tentez de faire fortune en convoyant des marchandises légales et illégales. Un transport fortement périlleux puisque les autres joueurs vont avoir la possibilité de contrôler vos cargaisons et même de les confisquer s'ils trouvent des marchandises douteuses. Bluff et négociations vous permettront peut-être de régner en maître sur la prohibition!

Dès 10 ans (ROUGE / BLUFF)

## CARCASSONNE – extension "Princesse et Dragon"



À l'aide de tuiles sur lesquelles se trouvent villes, monastères, routes et champs, les joueurs agrandissent le plateau tour après tour. Les joueurs placent leurs partisans sur les différentes tuiles constituant les environs de Carcassonne afin d'obtenir le plus de points de victoire possible. Selon l'endroit où ils sont placés, les partisans deviendront chevalier, moine, voleur ou paysan. Peu importe la fonction des partisans, le joueur qui aura la meilleure stratégie sera le vainqueur...

Dès 8 ans (JAUNE / STRA)